Kubb číselný

Pravidla hry :

Cíl hry: Vítězem se stává hráč (nebo tým), který jako první dosáhne přesně 50 bodů.

Příprava: Vyberte týmy o jednom až čtyřech hráčích. Nastavte počet kubbs, jak je znázorněno výše na obrázku počáteční pozice. Vyznačte čáru odhodu 3 – 4 m od výchozího nastavení tak, aby číslo na kubbs bylo vidět z pozice vrhu. Vzdálenost se může lišit v závislosti na dovednostech hráčů.

Zde je návod, jak se hraje: Postavte se za odhazovací čáru na hřišti. Vhazovací čára nesmí být překročena, jinak se hod počítá jako minela. Každý hráč postupně hází dřevěný obušek na číslo kubbs, dokud jeden tým nedosáhne 50 bodů. Body se získávají podle následujících pravidel:

1. Pokud padne jeden kubb, jsou započítány body dle bodové hodnoty tohoto kubbu.

2. Pokud padne několik kubbů, počítá se počet padlých kubbů, nezávisle na čísle uvedeném na kubbu.

3. Pokud nepadne žádný kubb, je to chyba. Tři netrefení znamenají, že hráč končí hru.

4. Pokud kubb skončí po hodu přes jiný kubb nebo obušek, nemůže se to počítat jako bod. Po každém hodu se  kubb postaví zpět přesně tam, kde spadl. Stačí ho postavit a otočit tak, aby jeho číslo směřovalo k odhodové čáře. Hrací pole se v průběhu hry zvětšuje, což je třeba vzít v úvahu při výběru hřiště.

Jak ukončit hru: **Pokud má tým přesně 50 bodů, je vítězem. Pokud tým dosáhne více než 50 bodů, skóre se vrátí na 25 bodů. Poté může tým pokračovat ve hře jako obvykle.**